

BAZOOKA BILL

FRANÇAIS

INSTRUCTIONS FINALES POUR BAZOOKA BILL (Version plus courte)

Soldat de fortune et machine à tuer les hommes, Bazooka Bill a été envoyé à la Base Aérienne Clark dans un dernier effort désespéré pour tenter de sauver le Général MacArthur, d'après l'annonce des officiels du Pentagone, hier.

MacArthur est apparemment retenu par une faction révolutionnaire qui a saisi le contrôle de quelques îles dans le Sud Pacifique. Ses alliés et venues précises sont inconnues, mais on pense qu'il se trouve quelque part dans l'archipel Atoll subtropical, qui se compose des îles de Leyte, Mindano et de Corregidor.

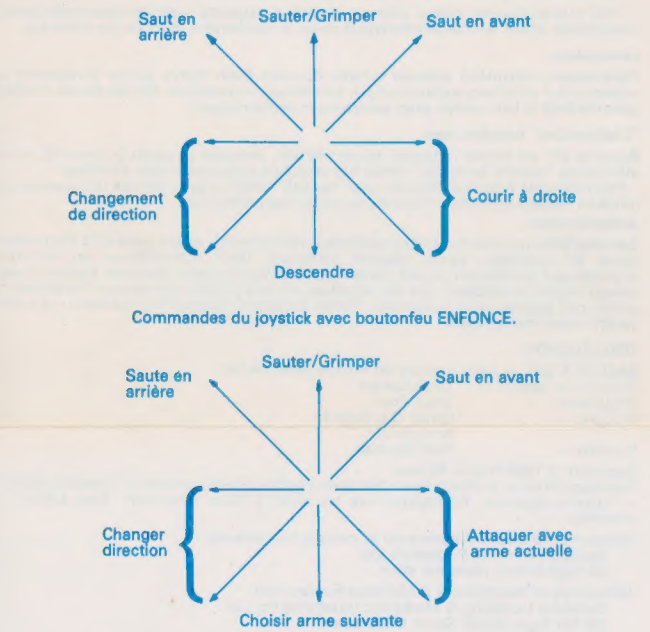
On ne sait pas grand chose sur Bazooka Bill, ainsi dénommé pour ses exploits légendaires dans le désert d'Afrique du Nord et dans le Moyen-Orient, lorsque des GIs ont rapporté l'apparition mystérieuse d'un soldat maniant le bazooka lors des moments de crise. Ses prouesses de combat ont pris une dimension mythique après avoir soit disant attaqué et vaincu un emplacement de rebelles armés de fusils avec seulement ses poings.

Cependant, cette fois, sa mission a très peu de chance de réussir. Les services d'espionnage rapportent que les révolutionnaires ont reçu des armes redoutables, des chars blindés et des tanks, des hélicoptères et des avions de chasse, et Bazooka Bill est non armé. Les conseillers militaires espèrent qu'il pourra récupérer assez d'armes en chemin.

Commandes pour combat au sol:

Bazooka Bill peut être seulement joué avec un joystick.

Commandes du joystick avec bouton feu NON enfoncé.



Si le bouton feu est enfoncé lorsque Bazooka Bill est stationnaire, Bazooka Bill attaquera dans la direction où il faisait face en dernier.

Les touches de commande fonctionnent de la façon suivante:

- F1 — Arrêter momentanément le jeu
- F5 — Continuer fonction (voir notes ultérieurement)
- F7 — Abandonner le jeu actuel (retourne au début du jeu)

Obtenir les armes:

Redoutable en combat non armé, Bazooka Bill est encore plus meurtrier lorsqu'il est armé. Bazooka Bill devrait pouvoir trouver des quantités importantes d'armes abandonnées par les ennemis en tuite, tels que des couteaux, des mitraillettes, des lance-flammes et même des bazookas !

Toutefois, celles-ci peuvent s'avérer insuffisantes dans certains cas, comme pour essayer d'attaquer des camions ou des tanks! Dans de pareils cas, Bazooka Bill devra utiliser son jugement pour savoir quelle est la meilleure arme à utiliser.

Toutes ces armes ont des munitions limitées, et même les couteaux Bowie sont facilement émoussés. Lorsque Bill épuisera les munitions pour son arme présente il reviendra automatiquement à son arme disponible auparavant. S'il n'y en a plus, il devra s'en remettre une fois de plus à ses poings.

La sélection de l'arme suivante disponible se fait en tirant le joystick vers le bas et en appuyant sur le bouton feu.

Trouver votre chemin:

Explorer les îles n'est pas facile et un nouveau système a été employé pour progresser d'un écran à l'autre.

Les différentes échelles du jeu remplissent deux fonctions:

- * Déplacer Bill de haut en bas
- * Déplacer Bill dans les tournants

Au début du jeu, Bazooka Bill se trouve en face d'un petit bâtiment de la ville. Essayez le test suivant.

1. Courez en restant au niveau du rez-de-chaussée. Il devient évident qu'après quelques secondes de jeu, vous tournez en rond autour du même bâtiment, là où vous étiez partis.
2. Recommencez le jeu (Appuyez sur F7 pour abandonner le jeu actuel) et montez les premiers escaliers. Il devient évident que vous progressez dans la ville.

Cette capacité de négocier les tournants n'arrive pas avec chaque changement de niveau. C'est à vous d'explorer le jeu et de déterminer où vous conduisent les différents chemins.

Séquence de vol:

Pour passer d'une île à l'autre, Bazooka Bill doit repérer les aérodromes et voler un des avions de l'ennemi. En montant à bord, Bill sera avisé de la destination et devra alors tracer son progrès.

Obtenir des vies supplémentaires:

Bazooka Bill peut récupérer assez de vivres, énergie, armes, lui procurant alors une vie supplémentaire s'il est capable de tuer 100 ennemis.

Toutefois, Bazooka Bill ne peut en aucun cas, avoir plus des cinq vies initiales accordées au début du jeu.

Continuez l'opération:

Lorsque Bazooka Bill perd ses vies, le jeu vous permet de continuer de l'endroit où Bill fut tué pour la dernière fois. Cette option n'est seulement offerte que pour un compte à rebours comme il est indiqué sur l'écran. Tant qu'il y a du temps de reste, vous pouvez alors continuer en appuyant sur F5. Votre score sera remis à zéro et toutes les armes récupérées seront perdues.

Mérites:

BAZOOKA BILL — LE JEU est présenté par Arcade Machine Ltd.

Chef d'équipe: Clive Barrett
Programmation: Brian Post
Graphique: David O'Callaghan
Kris Saville
Musique: Neil Brennan

Droit de production ©1986 par Fitzroy House.

Les graphiques d'arrière-plan ont été produits par Beam Software grâce à l'éditeur de caractères de David Johnston. Ils furent assemblés en utilisant l'éditeur de topographie de Nigel Spencer.

Distribué dans le Royaume-Uni et en Europe par Melbourne House Publishers Ltd.

60 High Street, Hampton Wick

Distribuée en Australie et en Nouvelle-Zélande par Software Licensing & Marketing (Australia) Pty Ltd
96-100 Tope Street, South Melbourne
Victoria 3205, Australie.

ITALIANO

BAZOOKER BILL (Shorter version)

Soldato di fortuna e assassino, Bazooka Bill è stato mandato alla Base Aerea Clarke in un ultimo tentativo di salvare il Generale MacArthur, hanno annunciato ieri gli ufficiali del Pentagono.

Si ritiene che MacArthur sia prigioniero di una fazione rivoluzionaria che si è impossessata di alcune isole nel Pacifico del Sud. Non si sa con certezza dove si trovi, ma si ritiene che sia in una delle isole dell'Archipelago Atoll, che si trova tra le isole Leyte, Mindano e Corregidor.

Bazooka Bill non è un personaggio molto noto, il nome gli deriva dalle gesta compiute nel deserto Nord Africano e nel Medio Oriente, quando i soldati hanno riportato che nei mementi critici era apparso un soldato armato di bazooka. Le sue qualità di combattente hanno raggiunto punte mitiche dopo che si dice abbia attaccato a mani nude una postazione di cannoni nemici e li abbia sterminati.

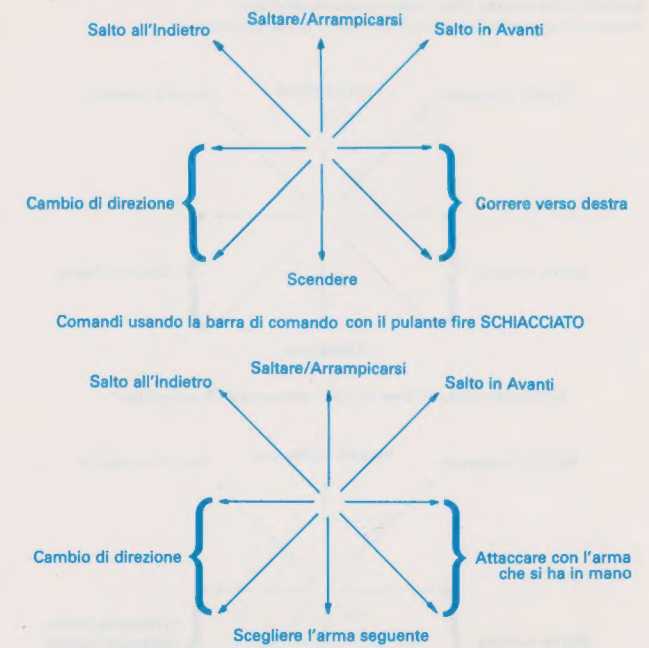
Questa volta, tuttavia, la sua missione non offre molte speranze di successo. I servizi segreti riportano che i rivoluzionari hanno delle armi formidabili, carri armati e veicoli corazzati, elicotteri e caccia, e Bazooka Bill non ha armi. Gli ufficiali militari sono certi che egli otterrà un numero sufficiente di armi per strada.

Comandi per la lotta a terra

Per giocare con Bazooka Bill è necessaria una barra di comando.

Comandi usando la barra di comando

con il pulsante fire NON schiacciato.



Se si schiaccia il pulsante fire quando Bazooka Bill è fermo, egli attaccherà nella direzione verso la quale si trova girato.

I tasti di funzione sono come segue:

- F1 — Pausa
- F5 — Continuare la fusione (vedere note in seguito)
- F7 — Abortire la partita (ritornare all'inizio)

Come ottenere delle armi:

Bazooka Bill è mortale in combattimento a mano nuda, ma è ancora peggio quando è armato. Si ritiene che Bazooka Bill sia in grado di trovare una quantità notevole di armi che sono state abbandonate dall'esercito in rotta, come coltelli, mitragliatrici, lanciafiamme e persino bazooka.

Tuttavia, questi non saranno sufficienti in certe situazioni. Come per esempio quando Bazooka Bill si trova a franteggiare dei carri armati e dei veicoli corazzati. In questi casi Bazooka Bill dovrà usare il proprio cervello per scegliere l'arma più adatta.

Tutte queste armi hanno una quantità di munizioni limitata, e anche i coltelli spesso perdono l'affilatura. Via via che Bill finisce le munizioni dell'arma che sta usando, ritornerà automaticamente ad usare l'arma precedente. Se non ce n'è nessuna disponibile, dovrà usare i pugni nudi.

La scelta dell'arma avviene tirando verso il basso la barra di comando e schiacciando il pulsante fire.

Come orientarvi

Esplorare le isole non è compito facile, e bisogna usare un sistema per passare da un videata all'altro.

Le scale nei videata hanno due funzioni:

- * Per far salire o scendere Bill da un livello all'altro
- * Per fargli girare l'angolo

All'inizio della partita, Bazooka Bill si trova davanti ad un edificio nella città. Provate quanto segue:

1. Correr, restare sul livello di pian terreno. Dopo pochi secondi diverrà ovvio che continuate a girare intorno allo stesso edificio.
2. Riiniziate la partita (Schiacciate F7 per abortire la partita corrente) e salite sulla prima scala. Adesso è ovvio che vi state muovendo nella città.

Questa capacità di girare gli angoli non è presente in tutti i livelli. Sta a voi esplorare il gioco e vederne le possibilità.

La sequenza di volo:

Per viaggiare tra le diverse isole, Bazooka Bill deve trovare gli aeroporti e rubare uno dei jet nemici. Una volta a bordo Bazooka Bill riceverà istruzioni relative alla destinazione, e può così continuare.

Come ottenere delle vite in più

Bazooka Bill può raccogliere cibo, energia ed armi sufficienti per dargli una vita in più nel caso riesca ad uccidere 100 nemici.

Ma in nessun caso Bazooka Bill può avere più delle cinque vite iniziali.

Funzione continua

Quando Bazooka Bill perde tutte le vite, il gioco vi consente di continuare dal punto in cui Bazooka è stato ammazzato per l'ultima volta. Questa opzione è però valida soltanto per un breve periodo di tempo, come appare sullo schermo. Mentre vi è ancora un po' di tempo, schiacciate F5 per continuare. Il vostro punteggio verrà azzerato e tutte le armi raccolte verranno perse.

Meriti

BAZOOKA BILL — THE GAME viene presentato da Arcade Machine Ltd.

Caposquadra : Clive Barrett
Programmazione : Brian Post
Grafica : David O'Callaghan
Kris Saville
Musica : Neil Brennan

Copyright © 1986 di Fitzroy House.

La grafica di sfondo è stata disegnata da Beam Software usando il Character Editor di David Johnston. Sono stati montati usando il Map Editor di Nigel Spencer.

Distribuito nel Regno Unito ed in Europa da Melbourne House Publishers Ltd.

60 High Street, Hampton Wick

Distribuito in Australia ed in Nuova Zelanda da Software Licensing & Marketing (Australia) Pty Ltd
96-100 Tope Street, South Melbourne
Victoria 3205, Australia

NORGE

ENDELIG VEILEDNING FOR BAZOOKA BILL:

(Kortere versjon)

Lykkeridderen og enmanns-drapsmaskinen Bazooka Bill er blitt sendt til Clark Flybase i et siste desperat forsøk på å redde General MacArthur, kunnngjorde tjenestemenn fra Pentagon i går.

MacArthur antas å være holdt fange av en revolusjonær fraksjon som har tatt kontroll over en øygruppe i det sydlige Stillehavet. Hans nøyaktige tilholdssted er ikke kjent, men det antas å være et sted i det sub-tropiske Atoll Arkipelaget, som består av øyene Leyte, Mindano og Corregidor.

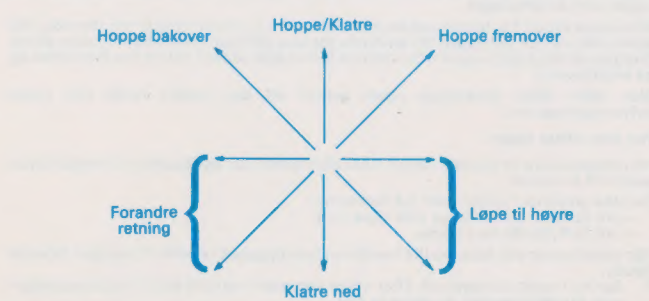
Lite er kjent om Bazooka Bill, som fikk dette tilnavnet etter sine legendariske eventyr i den Nord-Afrikanske ørken og i Midtøsten etter at soldater rapporterte om en en mystisk soldat som håndterte en bazooka og som dukket opp i kritiske situasjoner. Hans kamperferdigheter ble en myte etter at det ble påstått at han hadde angrepet og overvunnet en av opprørernes kanonstillinger med bare neven!

Men denne gangen vil oppdraget hans neppe lykkes. Etterrettingsvesenet rapporterer at revolusjonstyrkene er blitt forsynt med et formidabelt våpenarsenal, armerte lastebiler og tanks, helikoptere og Bazooka Bill er ubevæpnet. Militære rådgivere stoler på at han vil kunne skaffe seg tilstrekkelig med våpen underveis.

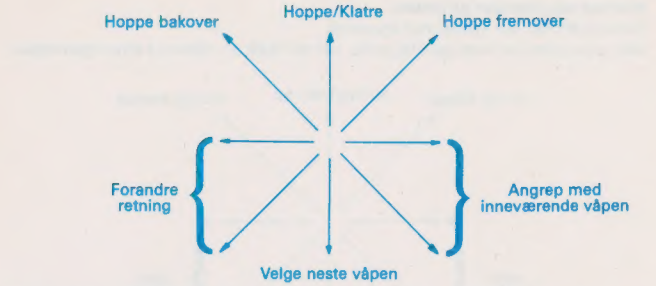
Styring for kamp på bakken:

Bazooka Bill kan kun spilles med styrespak (joystick).

Styrespakens stillinger med skytt(fire)-knappen IKKE nedtrykket



Styrespakens stillinger med skytt(fire)-knappen NEDTRYKKET:



Hvis skytt-knappen presses mens Bazooka Bill står i ro, vil Bazooka Bill angipe i den retningen som han sist sto vendt mot.

Funksjons-tastene virker som følger:

- F1 — Pause i spillet
- F5 — Fortsette handlingen (se senere bemerkninger)
- F7 — Avslutte innværende spill (gå tilbake til spillets begynnelse)

Skaffe tilveie våpen:

Bazooka Bill er dødelig i ubevæpnet nærkamp, og enda mer fryktinngytende når han er bevæpnet. Det ventes at Bazooka Bill vil kunne finne betydelige mengder våpen som er etterlatt av fiendens flyktende styrker, some for eksempel kniver, maskingevær, flammekastere og til og med bazookaer!

Men disse kan vise seg å være utilstrekkelige i mange situasjoner, som for eksempel under angrep på lastebiler og tanks! I slike tilfeller vil Bazooka Bill måtte bruke sitt skjønn når det gjelder å velge det best egnede våpen.

Alle disse våpenene har en begrenset mengde ammunisjon, og til og med Bowie-kniver kan lett slaves. Når Bill slipper opp for ammunisjon for det våpenet han er i ferd med å bruke, vil han automatisk gå tilbake til det sist tilgjengelige våpenet. Hvis det ikke er noe tidligere våpen, vil han nok en gang måtte stole på nevene!

Valg av det neste tilgjengelige våpen foretas ved å trekke styrespaken nedover og presse skytt-knappen.

Slik finner du veien:

Det er ikke lett å utforske øyene, og et nytt system er blitt utviklet til å bevege seg fra et skjernbilde til det neste.

- De forskjellige stigen i spillet har to oppgaver:
- * Å føre Bill oppover eller nedover høydenivåene
- * Å føre Bill rundt hjørne

I det spillet begynner, står Bazooka Bill foran en liten bygning i byen. Prøv følgende test på egenhånd:

1. Løp avsted i det du holder deg på bakke-nivået. Etter et par sekunders spill skulle det bli klart for deg at du beveger deg rundt og rundt den samme bygningen som du startet fra.
2. Påbegynn spillet igjen (Press F7 for å avslutte innværende spill) og gå opp den første trappegangen. Det skulle være klart at du nå beveger deg videre innover i byen.

Denne evnen til å gå rundt hjørner skyer ikke ved hver nivåforandring. Det er opp til deg å utforske spillet og finne ut hvor de forskjellige stiene fører hen.

Flyge-sekvens:

For å reise mellom øyene, må Bazooka Bill finne flyplassene og stjele et av fiendens jetfly. Ved ombordstigning vil Bill bli tilrådd om målet, og han kan dermed planlegge ferden videre.

Slik oppnås ekstra liv:

Bazooka Bill kan skrape sammen nok mat, energi og våpen til å få et ekstra liv hvis han klarer å drepe 100 av fiendens menn.

Men det er ikke mulig i noe tilfelle for Bazooka Bill å ha mer enn de fem livene han hadde når han begynte.

Fortsettelses-funksjonene:

Når Bazooka Bill har mistet alle sine liv, lar spillet deg forsette fra det punktet hvor Bill sist ble drept. Denne muligheten er kun åpen i en svært kort nedtellingsperiode som anviset på skjermen. Mens det fremdeles er tid til overs, vil du kunne fortsette ved å presse F5. Poengberegningen vil begynne forfra og alle oppsamlede våpen vil bli tapt.

Bidragstere:

BAZOOKA BILL — SPILLET presenteres av Arcade Software Ltd.

Team-leder: Clive Barrett
Programmering: Brian Post
Grafikk: David O'Callaghan
Kris Saville
Musikk: Neil Brennan

Copyright © 1986 av Fitzroy House.

Bakgrunnsgrafikken ble tegnet av Beam Software ved hjelp av David Johnston's Character Editor. Den ble samordnet ved hjelp av Nigel Spencer's Map Editor.

Distribuert i Storbritannia og Europa av Melbourne House Publishers Ltd

60 High Street, Hampton Wick

Storbritannia

Distribuert i Australia og New Zealand av Software Licensing & Marketing (Australia) Pty Ltd
96-100 Tope Street, South Melbourne
Victoria 3205, Australia

DANSK

HVORDAN MAN SPILLER BAZOOKA BILL:

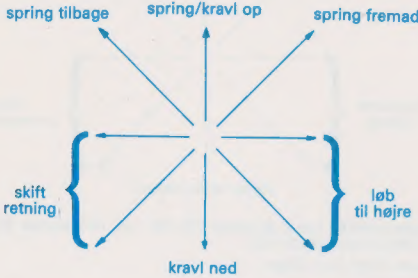
Den drabelige soldat og menneskelige krigsmaskine, Bazooka Bill blev i går, som et sidste fortvivlet forsøg på at redde General MacArthur, sendt til Clark Luftbasen, blev det bekendtgjort fra Pentagon, det amerikanske krigsministerium.

Det formodes, at MacArthur holdes fangen af en revolutionær gruppe, som har tilrevet sig magten over nogle øer i Det sydlige Stillehav. Det vides ikke nøjagtigt hvor MacArthur holdes fangen, men man mener, at det er et eller andet sted i det subtropiske atol-øhav, der består af øerne Leyte, Mindanao og Corregidor.

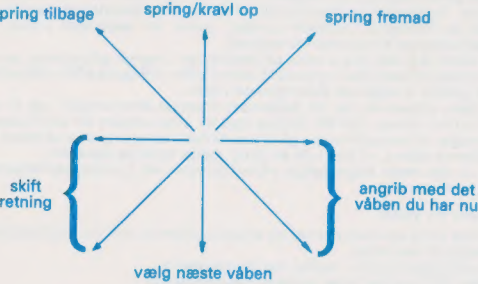
Man ved ikke ret meget om Bazooka Bill, der fik dette navn for sine legendariske bedrifter i den nordafrikanske ørken og i Mellemøsten, hvor amerikanske soldater fortalte om en mystisk soldat med en bazooka, der somme tider kom og hjalp dem, når de var i vanskeligheder. Hans kampmod blev til en myte, efter at det blev påstået, at han havde besejret en af oprørernes kanonstillinger alene med de bare næver.

Denne gang er det dog højst usandsynligt, at han vil være i stand til at gennemføre missionen. Efterretningstjenesten har meddelt, at oprørerne er udstyret med formidable våben, panservogne og tanks, helikoptere og jetfly, og Bazooka Bill er ubevæbnet. De militære rådgivere håber dog, at han vil kunne skaffe sig nok våben på vejen.

Hvordan man kæmper på jorden:
Bazooka Bill kan kun spilles med styrepind.
Med styrepinden kan man gøre følgende, når der **IKKE** er trykket på affyringsknappen.



Med styrepinden kan man gøre følgende, når der **ER TRYKKET** på affyringsknappen.



Hvis der trykkes på affyringsknappen, når Bazooka Bill står stille, vil han angribe i den retning han sidst vendte.

Funktionstasterne har følgende funktioner:

- F1 — Pause i spillet
- F2 — Fortsæt spillet (se bemærkningerne senere)
- F3 — Opgiv spillet (gå tilbage til spillets begyndelse)

Hvordan man får fat i våben

Bazooka Bill er meget farlig, når han kæmper uden våben, men er endnu mere dødbringende, når han er bevæbnet. Det forventes, at Bazooka Bill vil være i stand til at finde betydelige mængder våben, som de flygtende fjender har efterladt, som fx knive, maskingeværer, flammekastere og endda bazooka'er.

Disse kan dog vise sig at være utilstrækkelige i visse situationer, når han prøver at angribe panservogne og tanks. I sådanne tilfælde må Bazooka Bill bruge sin dæmmerkraft og vælge det våben han mener er bedst.

Alle disse våben har begrænset ammunition, for selv bowie-knife bliver hurtige sløve. Når Bill ikke har mere ammunition til det våben han bruger, vil han automatisk gå over til det han brugte tidligere. Hvis der ikke er noget, må han bruge de bare næver!

Det næste våben vælges ved at trække i styrepinden og trykke på affyringsknappen.

Hvordan man finder vej

Det er ikke let at finde vej på øerne, men der er en smart, ny måde man kan bruge til at komme fra den ene skærm til den anden.

De forskellige stier i spillet har to formål:

- * Bill kan gå op og ned ad dem til de forskellige niveauer
- * Bill kan dreje om hjørner med dem.

I begyndelsen af spillet står Bazooka Bill foran et lille bygning i byen. Øv dig lidt ved at prøve at gøre følgende:

1. Løb af sted på jorden. Efter nogle få sekunders forløb vil du sikkert lægge mærke til, at du løber rundt og rundt om den samme bygning, hvor du begyndte.
2. Start spillet igen (tryk på F7 for at opgive spillet) og kravl op af den første trappe. Det skulle nu blive åbenbart, at du bevæger sig længere ind i byen.

Denne evne til at dreje om hjørner sker ikke hver gang der skiftes niveau. Det er op til dig at gå på opdagelse i spillet og finde ud af, hvor de forskellige stier fører hen.

Flyvning fra den ene ø til den anden

For at komme fra den ene ø til den anden må Bazooka Bill finde flyvepladsen og stjæle en af fjendens jetfly. Når han går om bord i flyet, vil han få at vide hvad bestemmelsesstedet er og kan således holde øje med hvor han flyver hen.

Hvordan man får ekstra liv

Bazooka Bill kan skabe nok mad, energi og våben sammen til at få et ekstra liv, hvis han kan dræbe 100 fjender.

Det er dog under ingen omstændigheder muligt for Bazooka Bill at få mere end de fem liv hand begyndte med.

Hvordan spillet fortsættes

Når Bazooka Bill mister alle sine liv, gør spillet det muligt for dig at fortsætte til det punkt, hvor Bill sidst blev dræbt. Denne valgmulighed er kun til rådighed i den nedtællingsperiode, der vises på skærmen. Mens der stadigvæk er tid tilbage på skærmen, kan du fortsætte spillet ved at trykke på F5. Dit score vil blive nulstillet, og alle de våben du har samlet vil gå tabt.

Medarbejdere:

SPILLET BAZOOKA BILL er fremstillet af Arcade Machine Ltd.

Holdleder: Clive Barrett
Programmering: Brian Post
Grafik: David O'Callaghan
Musik: Kris Saville
Neil Brennan

Copyright © 1986: Fitzroy House.

Baggrundsgrafikken blev tegnet med 'Beam Software' og David Johnstons 'Character Editor'. Den blev samlet med Nigel Spencer's 'Map Editor'.

Distributør i Storbritannien og Europa:

Melbourne House Publishers Ltd
60 High Street, Hampton Wick

Distributør i Australien og New Zealand:
Software Licensing & Marketing (Australia) Pty Ltd
96-100 Tope Street, South Melbourne
Victoria 3205, Australien.

SVENSKA

86.10.16 SLUTGILTIGA INSTRUKTIONER FÖR BAZOOKA BILL: (Kortare version)

Bazooka Bill, äventyrare och dödsmaskin i mänsklig gestalt, har skickats i väg till Clarks flygbas i ett sista desperat försök att rädda General MacArthur, meddelades officiellt från Pentagon i går.

Man tror att MacArthur tagits till fånga av en grupp revolutionärer, som tagit några öar i Stilla Havet i besittning. Exakt var han befinner sig är inte känt, men man misstänker att han finns någonstans i den subtropiska Atoll-arkipelagen som består av öarna Leyte, Mindano och Corregidor.

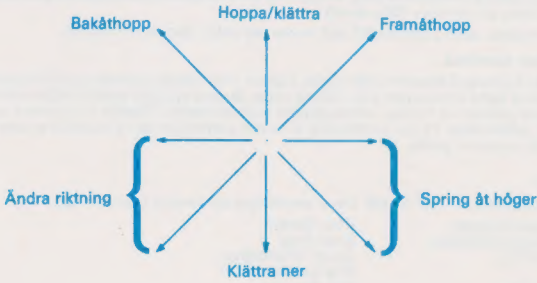
Man vet inte mycket om Bazooka Bill, så kallad på grund av sina legendariska bedrifter i Nordafrikas öken och i Mellersta Östern, där soldater rapporterat det mystiska uppdykandet av en bazooka-svingande soldat i olika krissituationer. Hans taperhet i strid förländes mytiska mått efter det att han sades ha anfällt och besegrat en rebellkanonställning med bara knytåvarna!

Denne gången är det emellertid föga troligt att hans uppdrag kommer att lyckas. Underrättelsetjänsten rapporterar att revolutionärerna har försetts med skräckinjagande vapen, pansarvagnar och stridsvagnar, helikoptrar och jetjakplan, och Bazooka Bill är obehäpnad. Militära rådgivare litar på att han skaffar sig de vapen han behöver på vägen.

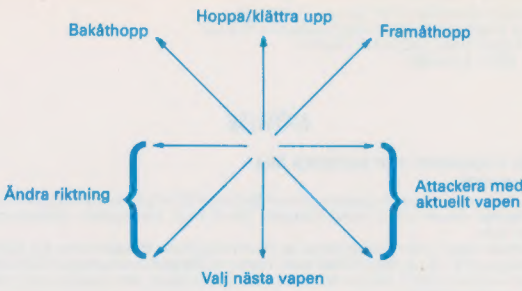
Styrning vid markstrid:

Bazooka Bill kan endast spelas med hjälp av joystick.

Joystick-styrning med avfyrningsknappen OTRYCKT:



Joystick-styrning med avfyrningsknappen...TRYCKT:



Om avfyrningsknappen trycks när Bazooka Bill står stilla går han till anfall i den riktning mot vilken han senast var vänd.

Funktionstangenterna fungerar enligt följande:

- F1 — gör uppehåll i spelet
- F5 — fortsättningsfunktion (se förklaring nedan)
- F7 — avbryter pågående spel (återgår till spelets början)

Hur man skaffar sig vapen:

Bazooka Bill är dödsfarlig i handgemäng, men ännu mera förödande när han är beväpnad. Man kan vänta sig att Bazooka Bill bör kunna hitta stora mängder vapen som lämnats kvar av flyende fiender, som t ex knivar, kulsprutor, eldkastare och t o m bazookas!

Dessa kan emellertid visa sig undermåliga i vissa situationer, som t ex när man vill attackera lastbilar och stridsvagnar. När så är fallet måste Bazooka Bill avgöra vilket vapen som är lämpligast.

Alla dessa vapen har begränsad ammunition, och t o m bowieknivar blir lätt slöa. När ammunitionen för det vapen Bill använder tar slut, går han automatiskt tillbaker till sitt föregående tillgängliga vapen. Om det inte finns något sådant, måste han åter förlita sig på knytåvorna!

Man väljer nästa tillgängliga vapen genom att dra joystick nedåt och trycka avfyrningsknappen.

Hur man hittar vägen:

Att utforska öarna är inte lätt, och ett innovativt system har använts för att övergå från en skärm till en annan.

De olika stegarna i spelet fyller två funktioner:

- Att förflytta Bill till högre eller lägre nivå
- Att förflytta Bill runt hörnen

När spelet börjar står Bazooka Bill framför en liten byggnad i staden. Prova själv följande försök:

1. Spring framåt på marknivå. Efter några sekunder visar det sig att du bara springer runt samma byggnad du startade från.
2. Börja spelet igen (tryck F7 för att avbryta pågående spel) och gå uppför första trappan. Det visar sig då att du banar dig väg mot stadens centrum.

Denna förmåga att ta dig runt hörn fungerar inte på alla nivåer. Det gäller att du utforskar spelet och avgör vilka vägar som leder vart.

Flygande sekvens:

För att resa mellan öarna måste Bazooka Bill leta reda på flygfälten och stjäla ett av fiendens jetplan. När Bill går ombord får han reda på destinationen, och han kan alltså kartlägga sin resa.

Hur man skaffar sig flera liv:

Bazooka Bill kan skrapa ihop tillräckligt med föda, energi och vapen för att få ett extra liv om han lyckas döda 100 fiender.

Fortsättningsfunktion:

När Bazooka Bill förlorat alla sina liv låter spelet dig fortsätta från den plats där Bill dödades sist. Detta alternativ är endast tillgängligt för en kort tid och nedräkningen syns på skärmen. Medan det fortfarande är tid kvar kan du fortsätta genon att trycka F5. Din poängställning nollställs och alla de vapen du samlat ihop går förlorade.

Tekniska och konstnärliga medarbetare:

BAZOOKA BILL — SPELET presenteras av Arcade Machine Ltd.

Teamledare: Clive Barrett
Programmering: Brian Post
Grafik: David O'Callaghan
Kris Saville
Neil Brennan

Copyright ©1986 Fitzroy House.

Baggrundsgrafiken ritades av Beam Software med användning av David Johnstons Character Editor. Den sattes ihop med hjälp av Nigel Spencers Map Editor.

Distribueras i Storbritannien och Europa av

Melbourne House Publishers Ltd
60 High Street, Hampton Wick, England.

Distribueras i Australien och Nya Zeeland av
Software Licensing & Marketing (Australia) Pty Ltd
96-100 Tope Street, South Melbourne
Victoria 3205, Australien

SUOMEKSI

BAZOOKA BILL (LOPULLISET OHJEET): (lyhyempi versio)

Palkkasoturi, yhden miehen muodostama todellinen tappokone Bazooka Bill on lähetetty Clarkin lentotukikohtaan viimeisenä, epätoivoisena yrityksenä pelastaa kenraali MacArthur; tämä oli tieto, jonka Pentagonin viranomaiset julkistivat eilen.

MacArthurin uskotaan joutuneen erään vallankumous järjestön käsiin, joka on ottanut haltuunsa joitakin saaria etelaisellä Tyynellä valtamerellä. Hänen tarkkaa olinpaikkaansa ei tunneta, mutta sen uskotaan sijaitsevan jossakin puolittrooppisella Atollien saaristomerellä, joka käsittää saaret Leyte, Mindano ja Corregidor.

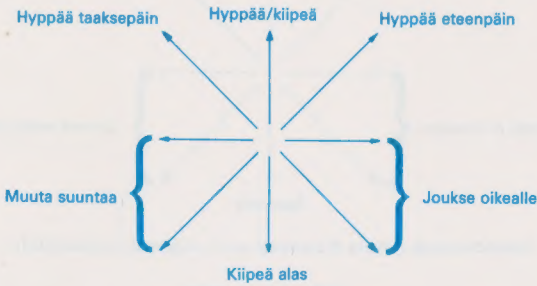
Bazooka Billistä tiedetään hyvin vähän, paitsi että hän on saanut nimensä legendaarisista urotöistään Pohjois-Afrikan erämaissa ja Lähi-idässä, missä jenkkitoilait kertoivat tämän sinkoa kantavan soturin mystillisestä ilmaantumisesta kriisitilanteissa. Hänen sotataidostaan tuli suoranainen myytti sen jälkeen, kun hänen väitettiin hyökänneen paljain nyrekin kapinallisten tykkiaseman kimppuun ja selviytyneen yhteenotosta voittajana.

Mutta tällä kerralla on tuskin todennäköistä, että hän onnistuu tehtävässään. Tiedustelupalvelun ilmoitusten mukaan vallankumouksellisille on toimitettu hirvittäviä aseita, panssarioituja kuorma-autoja ja tankkeja, helikoptereita ja suihkuväittäjiä, kun taas Bazooka Bill on aivan aseeton. Sotilaalliset neuvonantajat luottavat siihen, että hän onnistuu hankkimaan riittävästi aseita matkan varrella.

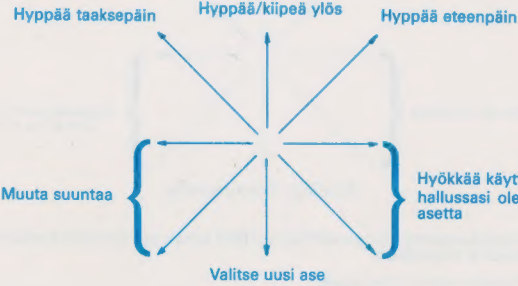
Ohjaustoimenpiteet maasodankäynnissä:

Bazooka Billiä voidaan pelata vain pelisauvaa käyttäen.

Pelisauvan ohjausliikkeet kun tulitusnappula EI ole painettuna:



Pelisauvan ohjausliikkeet kun tulitusnappula ON painettuna:



Jos tulitusnappulaa paintann, kun Bazooka Bill ei liiku, hän lähtee hyökkäämään siihen suuntaan, mihin hän on viimeksi ollut käytyneenä.

Toimintonäppäimiä vastaavat toiminnot ovat seuraavat:

- F1 — Keskeytä peli
- F5 — Jatka samaa toimintaa (kts. jäljempänä olevaa huomautusta)
- F7 — Lopeta meneillään oleva peli (palautuu alkutilanteeseen)

Aseiden hankkiminen:

Bazooka Bill on aseettomanakin kuolettavan vaarallinen vastustaja, mutta aseistettuna hän on vieläkin tuhoisampi. Bazooka Billin odotettavasti pystyvän löytämään runsaasti aseita, jotka pakenevat viholliset ovat jättäneet puukkoja, konepistoleita, liekinheittimä ja jopa sinkoja!

Aseet saattavat kuitenkin joissakin tilanteissa osoittautua viallisiksi — esim. juuri, kun on tarkoitus hyökätä tankin tai panssaroidun kuljetusauton kimppuun! Tällöin Bazooka Billin on käytettävä omaa harkintaansa ja päätet-tävä mikä on sopivin ase käyttää.

Kaikissa näissä aseissa on rajoitettu määrä ammuksia ja jopa viidakkoveit-setkin tylsyvät hyvin nopeasti. Kun Billin käyttämästä aseesta loppuvat ammukset, hän siirtyy automaattisesti käyttämään aikaisempaa asettaan. Jos mitään asetta ei ole käytettävissä, hänen täytyy jällleen turvautua pelkästään nyrkkeihinsä!

Seuraavan saatsivissa olevan asean valinta tapahtuu vetämällä pelisauvaa alaspäin ja painamalla tulitusnappulaa.

Oikean tien löytäminen:

Saarten tutkiminen ei ole helppoa, ja kuvaruutunäkymästä toiseen pääsemiseksi on kehitetty täysin uudenlaiset järjestelmä.

Pelissä nähtävät erilaiset tikkaat palvelevat kahta eri tarkoitusta:

— Niitä pitkin Bill siirtyy ylös ja alas tasolta toiselle

— niiden avulla Bill pääsee kulmien ympäri.

Pelin alkaessa Bazooka Bill seisoo kaupungissa olevan pienen rakennuksen edessä. Voit itse suorittaa seuraavan kokeilun:

1. Juokse eteenpäin pysyttellen maanpinnan tasossa. Muutamassa sekunnissa käy ilmeiseksi, että juokset jatkuvasti sen saman rakennuksen ympäri, jonka kohdalta peli alkoi.
2. Aloita peli uudelleen alusta (paina F7-näppäintä, jolloin pääset takaisin alkutilanteeseen) ja kiipeä ensimmäiset portaat ylös. Tällöin voit todeta, että olet kulkemassa kauemmas kohti kaupungin keskustaa.

Tätä mahdollisuutta kulkea kulman ympäri ei tarjoudu jokaisen tasovaihdoksen yhteydessä. Sinun on itse perehdyttävä peliin ja selvítettävä mikä tie vie minnekin.

Lentojaksot:

Päästäkseen siirtymään saarelta toiselle Bazooka Billin täytyy löytää lentokentät ja varastaa yksi vihollisen suihkukoneista. Koneeseen noustessaan Bill saa tiedon matkan päämäärästä ja hän pystyy siten seuraamaan etenemistään.

“Lisähenkien” hankkiminen:

Bazooka Bill voi kerätä riittävästi elintarvikkeita, energiaa ja aseita ja pidentää siten elämänsä “uudella hengellä”, mikäli hän onnistuu tappamaan sata vihollista.

Pelin alkaessa Bazooka Billillä on viisi “henkeä” eikä hän pelin kulusta riippumatta voi missään vaiheessa hankkia itselleen enempää kuin nämä viisi.

Jatkotoiminto:

Bazooka Billin menetettyä kaikki henkensä, voit kuitenkin jatkaa peliä siitä tilanteesta, missä Bill viimeisen kerran menetti henkensä. Tämä mahdollisuus on kuitenkin käytettävissä pelkästään jäljellä olevan peliajan käyttämiseksi loppuun kuvaruudussa olevan näytön mukaisesti. Jos siis peliaikaa on vielä jäljellä, voit painaa F5-painiketta, jolloin peli pääsee vielä jatkumaan. Tällöin kuitenkin pistemääräsi nolautuu ja kaikki kerätyt asept menetetään.

TEKIJÄTIEDOT:

BAZOOKA BILL — pelin tuottaja on Arcade Machine Ltd.

Työryhmän johtaja — Clive Barrett
Ohjelmointi — Brian Post
Grafiikka — David O'Callaghan
Kris Saville
Neil Brennan

Musiikki —

Copyright © 1986 Fitzroy House.

Taustagrafiikan on piirtänyt Beam Software käyttäen David Johnstonin 'Character Editor' — toimitusohjelmaa. Kokoonpanossa on käytetty Nigel Spencerin 'Map Editor' — ohjelmaa.

Jälleenmyynti Isossa-Britanniassa ja muualla Euroopassa:

Melbourne House Publishers Ltd.
60 High Street, Hampton Wick.

Jälleenmyynti Australiassa ja Uudessa-Seelannissa:

Software Licensing & Marketing (Australia) Pty Ltd.
96-100 Tope Street, South Melbourne,
Victoria 3205, Australia.